

Software Arduino IDE

Die Software für den Cardputer kann mit der Arduino IDE selbst auf den Cardputer geladen werden, die Arduino IDE ist kostenlos.

Wer die Einrichtung der IDE vermeiden möchte, kann den Cardputer auch an den Autor nebst einer (kleinen) Handlingspauschale senden. Details dazu bitte unter XLshield@gmx.de anfragen.

Auf der offiziellen Download-Seite bietet Arduino standardmäßig immer nur die jeweils aktuellste Version an. Für den Einsatz mit dem Cardputer wird die Version 2.3.6 empfohlen und mit dieser Version wurde auch die Software für die Bento Box entwickelt.

Alle alten Versionen der Arduino IDE werden im offiziellen Quellcode-Archiv bereitgestellt:

1. Öffnen Sie die [Arduino IDE Releases auf GitHub]
<https://github.com/arduino/arduino-ide/releases>
2. Scrollen Sie nach unten, bis Sie den Eintrag "Arduino IDE 2.3.6" finden.
3. Klicken Sie unter diesem Eintrag auf den kleinen Pfeil bei Assets (bzw. „Vermögenswerte“), um die Dateiliste auszuklappen
4. Laden Sie die passende Datei für Ihr Betriebssystem herunter (z. B. arduino-ide_2.3.6_Windows_64bit.exe für Windows).

Der Cardputer wird nicht standardmäßig von Arduino erkannt. Die Boards sind manuell hinzufügen:

Arduino IDE öffnen,

1. **Datei → Voreinstellungen (File → Preferences).**
2. bei Zusätzliche Boardverwalter-URLs die folgende Adresse eintragen:
https://static-cdn.m5stack.com/resource/arduino/package_m5stack_index.json
3. mit ok bestätigen
4. **Werkzeuge → Board → Boardverwalter (Tools → Board → Boards Manager).**
5. M5Stack Board Manager: Version >= 3.2.2. ist 3.2.5
6. **Werkzeuge → Bibliotheksverwalter (Tools → Manage Libraries)**
7. **M5Cardputer** Library: Version >= 1.1.0. ist 1.1.1
8. **M5Unified** Library: Version >= 0.2.8 ist 0.2.13
9. **M5GFX** Library: Version >= 0.2.10. ist 0.2.19

Jeweils die Version auswählen und INSTALL anklicken

Nach der Installationsprozedur die IDE schließen, neu starten und die Versionen kontrollieren.

Jetzt den Cardputer ADV mit einem USB C-Kabel mit dem PC verbinden. Die IDE sollte den Cardputer erkennen und in der unteren Zeile im IDE-Fenster die COM-Schnittstelle anzeigen.

Dann die Download-Software für den Cardputer ADV laden (mit Schreibschutz) und die Software kompilieren.

Es erscheinen stets zwei Fenster, in denen auf Updates für Librarys hingewiesen wird.

Keine Updates durchführen, die Fenster mit den Hinweisen schließen.

Jetzt den Upload Button der IDE betätigen und der Upload sollte ohne Fehlermeldung durchlaufen und der Cardputer startet mit der ausgewählten Software.

Die Arduino IDE 2.3.6 verhält sich völlig anders als die Version 1.8.x. Dies betrifft leider auch das Speichern des Programms bei Änderungen:

Je Änderung überschreibt sofort die geladene Datei.

Um das zu verhindern sollte die Datei zunächst mit neuem Namen gespeichert werden. Das sofortige Überschreiben lässt sich durch entsprechende Einstellungen zwar verhindern, aber dennoch ergeben sich weitere Unterschiede beim kompilieren und Speichern.

-/-